**Инструменты разработки**

1. **Выбор технологий**

Так как для LMS было решено разработать логическое ядро с нуля, основным языком программирования выбран PHP версии 8.0.5 от 29 апреля 2021 года, новейшей на момент начала проекта. Для поддержания работы PHP 8.0 был выбран веб-сервер Apache версии 2.4.

Для вёрстки и реализации фронтентда однозначно необходимы HTML (HyperText Markup Language) и CSS (Cascading Style Sheets).  
Было принято решение максимально использовать все преимущества новейших версий языков HTML-5 (5.3) и CSS-3.

Так как абстракция над стилями значительно повышает скорость и качество разработки, было принято решение использовать SCSS на препроцессоре Koala с обфускацией и сжатием конечных стилей для оптимизации загрузки.и

Языком управления базами данных был выбран SQL на СУБД MariaDB 10.4.

1. **Среда разработки**

Для разработки и обеспечения поддержания проекта, был составлен список программ, которые должны применяться разработчиками:

1. GIT – Bash консоль;
2. Текстовый редактор с плагином web-разработки (например, Sublime Text 3 с Emmet) или полноценная IDE (JetBrains PHPstorm);
3. Препроцессор Koala версии не ниже Koala 2.3 2017-11-19;
4. Графические редакторы и редакторы векторной графики (Paint.net, Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, CorelDRAW);
5. Локальный сервер Openserver 5.3.8;
6. WinCSP для разработки на удалённом сервере;
7. Microsoft Office для ведения документации.